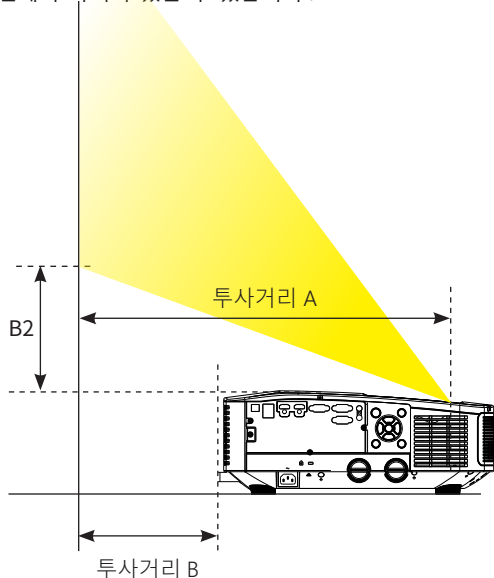


프로젝터 설치

스크린 사이즈 조절

- 스크린 설치 시, 프로젝터와 직각을 이루어야합니다.
- 실내 밝기에 따라 투사 효과에 영향을 받을 수 있습니다. 최적의 투사 효과를 얻기 위해 실내 조명을 조절하시기 바랍니다.
- 프로젝터가 스크린에서 멀어질수록 투사화면이 커집니다.
- 아래의 표를 이용해 프로젝터와 스크린 사이의 거리를 최적의 위치에 두십시오.

아래 수치는 근사치로 실제와 차이가 있을 수 있습니다.



WUXGA

16:10					
스크린사이즈	너비 (H/m)	높이 (B1+B2/m)	Tele (A/m)	Wide (B/m)	높이 (B2)
80	1.723	1.077	0.410	-0.018	0.135
84	1.808	1.130	0.428	0.000	0.144
85	1.831	1.144	0.433	0.005	0.147
90	1.939	1.212	0.456	0.027	0.159
95	2.046	1.279	0.478	0.050	0.171
100	2.154	1.346	0.501	0.073	0.182
110	2.369	1.481	0.546	0.118	0.206
120	2.585	1.615	0.592	0.163	0.230

프로젝터 설치

16:9					
스크린사이즈	너비 (H/m)	높이 (B1+B2/m)	Tele (A/m)	Wide (B/m)	높이 (B2)
80	1.771	0.996	0.422	-0.006	0.195
81	1.802	1.013	0.428	0.000	0.199
85	1.882	1.058	0.445	0.017	0.211
90	1.992	1.121	0.468	0.040	0.226
95	2.103	1.183	0.492	0.063	0.242
100	2.214	1.245	0.515	0.087	0.257
110	2.435	1.370	0.561	0.133	0.289
120	2.657	1.494	0.608	0.180	0.320

4:3					
스크린사이즈	너비 (H/m)	높이 (B1+B2/m)	Tele (A/m)	Wide (B/m)	높이 (B2)
80	1.626	1.219	0.465	0.036	0.160
85	1.727	1.295	0.490	0.062	0.173
90	1.829	1.372	0.516	0.088	0.187
95	1.930	1.448	0.542	0.113	0.201
100	2.032	1.524	0.567	0.139	0.213
110	2.235	1.676	0.618	0.190	0.240
120	2.438	1.829	0.670	0.241	0.267

투사 거리 계산 공식

16:10	Y	=	0.004525	+	0.048482
16:9	Y	=	0.004651	+	0.049830

Y: 스크린사이즈 (단위 : inch) X: 투사 거리 (단위 : m)